任天堂 ファミリー コンピュータ dBF-RW

ファミコンボードゲーム

鉄道王

取扱説明書

—— dB-SOFT ——

ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

このたびは、デービーソフト〝ファミリーコンピュータ用カセット・鉄道王(dBF-RW)〟をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。
ご使用の前に、取り扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

使用上の注意

1. 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。また絶対に分解はしないでください。
2. 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど汚さないようにしてください。故障の原因となります。
3. シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油ではふかないで下さい。

もくじ

1. 鉄道王の遊び方…………2
2. ゲームを始めよう………4
3. ネーム登録…………………6
4. ゲームの進め方…………7
5. 線路を買おう……………11
6. カードについて…………13
7. おぼえておこう…………15
8. カード一覧表……………16

ファミコンボードゲーム

「鉄道王」を楽しむために

ルーレットの目にしたがって目的地に進みながら、線路を買って財産を増やす。ルールはとても簡単です。 参加できるプレイヤーは、１人～４人まで。人数が足りない場合は、コンピュータがプレイしますが、できれば、４人で遊ぶことをおすすめします。それは、このゲームの面白さが、他のプレイヤーとの取り引き・駆け引きにあるからです。

「他人がどこの線路を通るか」「どこの線路を買おうとしているか」ということを予想して、自分の行動を決め、線路を買っていく。また、ターゲットをしぼり、邪魔なプレイヤーを破産に追い込む、他人と同盟を組んで作戦を立てる、そういう戦略的なところに知恵を絞って下さい。もちろん、アクシデントもいろいろ発生。最後まで油断しないで、プレイしましょう。

1. 鉄道王の遊び方

このゲームでは、最後に財産を計算し、1番お金を持っている人の勝ちとなります。
ゲーム中に現金を稼ぐ方法は、4つあります。

- **目的地をクリアする。**
  (目的地に着くたびに、通過してきた駅の数×50(50メリ)もらえます。)
- **線路を買い、他人から通行料をもらう。**
  (他人が、自分の線路を通るたびに、1区画〔駅と駅の間〕につき100もらえます。)
- **ルーレットで、お金がもらえるカードを引く。**
- **競馬でもうける(14p参照)**

最後に計算する時は、こうして稼いだ現金に、財産をプラスします。

精算時の財産は、次のように計算します。

- 持っている線路の数×1,000
- 持っている都市マークの数×100
- 目的地クリア数×1,000

財産と現金の合計金額の１番大きい人が､｢鉄道王｣です。ですから、うまく目的地をクリアしながら、現金と財産を増やしていきましょう。がんばってください!!

2. ゲームを始めよう

●コントローラーの名前

Ⅰコントローラー

プレイヤー1(ひとりめ)と、
プレイヤー3(さんにんめ)は
コントローラーⅠを使用。
プレイヤー2(ふたりめ)と、
プレイヤー4(よにんめ)は
コントローラーⅡを使用。

●タイトル画面

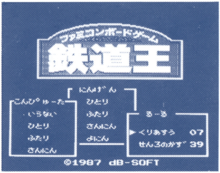
このゲームは、合計2〜4人（コンピュータと人間合わせて)まで遊べます。タイトル画面が出たら…スタートボタンを押しましょう。

まず、人間が何人参加するかを決めます。
▶を✚**ボタン**で動かし、Ⓐ**ボタン**で決定します。
次にコンピュータの人数を決めます。▶を✚**ボタン**で動かし、Ⓐ**ボタン**で決定します。

●「るーる」とは…？

このゲームでは、次のどちらかの状況になると、ゲームが終了し、自動的に精算となり勝敗が決まります。

1．誰かが破産した場合。
2．誰かの目的地クリア数や、売れた線路の合計数が「るーる」で決めた数になった場合。

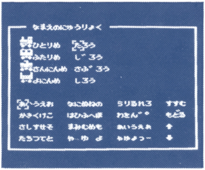


線路は全部で39本ありますが、10〜39本の間で決めて下さい。クリア数は、5〜30です。

▶は✚ボタンで移動します。
クリア数、線路の数は、✚ボタンで増え、✚ボタンで減ります。Ⓐボタンで決定です。

最初はクリア数7、線路の数39で設定してあります。
まず、このルールでやってみましょう。

3. ネーム登録



“ひとりめ”から順番に名前を入力します。

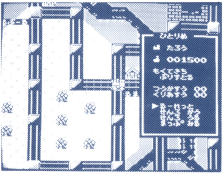
✚ボタンで[ ]を動かして文字を選び、Ⓐボタンで入力して下さい。１人６文字まで登録できます。

“ひとりめ”の名前を入力したら、**セレクトボタン**を押し、同じようにプレイする人数分の名前を入力していきます。

すべて入力し終えたら、**スタートボタン**を押しましょう。ゲームが始まります。

4. ゲームの進め方

所持金8̊1,500から、ゲームスタート。
出発地点と、１番最初の目的地は、コンピューターが決めます。
２番目の目的地からは、プレイヤーがルーレットで選びます。 最初の目的地についたら、Ⓐボタンを２回押して下さい。次の目的地が決まります。

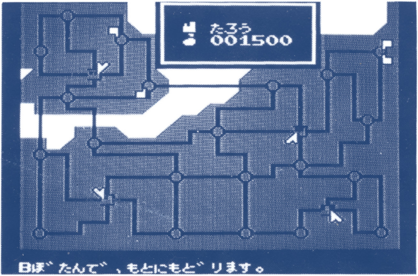


グレイのマスは駅
赤いマスは都市です。

まず✚ボタンで▶を移動し"まっぷみる"に合わせてⒶボタンを押しましょう。全体マップが表示されます。

●全体マップの見方

それぞれの出発地と目的地は、ゲームのたびにかわります。



点滅している自分のマークの色の◣が現在地、▜が目的地です。どの方向に進めばよいか確認しましょう。

ひとりめ……………水色(▼.▜)
ふたりめ……………紫色(▼.▛)
さんにんめ………黄緑色(▲.▙)
よにんめ……オレンジ色(▲.▟)

行き先がわかったら、▶を"るーれっと"に合わせてⒶ**ボタン**を押します。ルーレットが回転します。もう１度Ⓐ**ボタン**でストップします。✥**ボタン**で、出た目の数だけ目的地の方向に進みます。

どっちへ行けばいいのか、わからなくなったり、まちがった場合は……

ルーレットで数字が出た後（途中までこまを進めた後でも）、Ⓐ**ボタン**を押すとウィンドウが表示されます。（▶は✥**ボタン**で移動、Ⓐ**ボタン**で決定です。）

- **まっぷみる**➡全体のマップを見られます。
- **さいしょにもどる**➡ルーレットで目が出たあと、まちがった方向に進んでしまった場合もとの位置に戻れます。
- **ここでとまる**➡途中で止まりたい場合。

（ただし、最低1コマは進まなければなりません。）

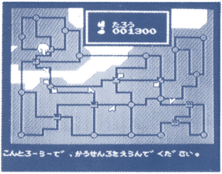
最初はすべての線路が国有です。**１区間**（駅と駅の間・駅と都市の間）通るたびに、20取られます。

都市を通過すると…赤いマスに自分のマークがつきます。線路の両端の都市に自分のマークがつくと、その線路を買えるようになります。
ただし、都市マークは、後から来た人が優先されます。自分のマークがついていても、そのあと他の人がその都市を通ると、その人のマークに変わるので注意!!

都市以外の駅に止まる…カードが引けます。Ⓐボタンを２回押すと、ルーレットが止まって、メッセージが出てきます。"場所"や"金額"を決めなければならないカードの時はさらにルーレットを回します。メッセージの指示に従いましょう。（くわしくは16ｐ参照）

5. 線路を買おう

自分の番が来たら、 ルーレットを回す前に、▶を**"せんろかう"**に合わせ、Ⓐ**ボタン**を押します。（ルーレットを回す前なら、何本でも買えます。）



全体マップが表示され、買える線路（両端の都市が自分のマークになっている国有の線路）の上に☟（ひとさしゆび）が出てきます。買った線路には、自分のマークがつきます。

買える線路がいくつもある場合は、✚**ボタン**で☟が移動します。買いたい線路に☟を合わせたら、Ⓐ**ボタン**を押しましょう。
線路は1本300で買います。また、☟が出てこない時は現在買える線路がないということです。

●線路を買うと

たとえば、自分の線路を他のプレイヤーが通ると、**1区間**(駅と駅の間・駅と都市の間)につき100もらえます。(反対に人の線路を通る時には100払います。)
また、国有の線路でも通る時は**1区間**20払わなくてはなりませんが、自分の線路の場合は当然タダで通れます。

ですから、線路を買う時は、自分が目的地に行くために通る線路、または他の人が通りそうな線路を選びましょう。

なお、お金に困った場合は、線路を国に売ることもできます。▶を"**せんろうる**"に合わせてⒶ**ボタン**を押し、買う時と同じ操作をします。
(売る時は、1本150で売ることができます。)

6. カードについて

カードによるお金の支払い、受け取りは、すべてコンピュータが自動的に計算します。

……の線路が壊れる。

このカードをひいた人の4回目になおります。その間、線路がこわれた区間は通れません。また、自分の線路が壊された場合、なおった時には線路1本につき300取られます。

㊟ 数字は、あと○回という表示です。
なお、壊れている自分の線路は、150で売ることができ、その時点で線路はなおります。

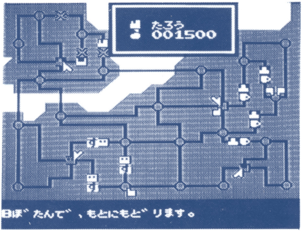
……でスト

その回だけ、このカードをひいた人の線路は通行できません。

コーヒーブレイク

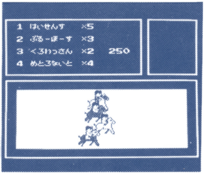
その回だけ、このカードをひいた人の線路をタダで通れます。

(事故・スト・コーヒーブレイクを、全体マップで見ると)



●競馬をしよう‼

4頭いる馬の1頭を選び、かけ金を決めます。



馬を選ぶのは✚ボタン、かけ金は✚ボタンで50～500まで50ずつ増減できます。

Ⓐボタンで競馬がスタートします。選んだ馬が1着になると、倍率×かけ金分のお金がもらえます。

7. おぼえておこう!

●途中でゲームをやめたい時は

"ひとりめ"の人に順番が回ってきたら、コントローラーⅠの**セレクトボタン**と**(左)ボタン**を同時に押して下さい。
ゲームが終了し、精算に入ります。

目標都市一覧表

A-1	アムステルダム	C-4	フランクフルト
2	ケンブリッジ	5	ブリストル
3	シェルブール	D-1	ブリュッセル
4	シュツットガルト	2	ベルン
5	チューリヒ	3	ポーツマス
B-1	ドーバー	4	ボン
2	ドルトムント	5	ミュンヘン
3	ナント	E-1	リヨン
4	ニュルンベルク	2	ルアーブル
5	ハノーバー	3	ルクセンブルク
C-1	バーミンガム	4	ルマン
2	パリ	5	ロンドン
3	ハンブルグ		

8. カード一覧表

A

0 宝くじにあたる。1,000もらう。
1 援助金、ルーレット×100もらう。
2 仕事に成功。ルーレット×50もらう。
3 誕生日、各プレイヤーから100ずつもらう。
4 アルバイトをする。200もらう。
5 ………さんと、お金を交換する。
6 ………さんと、線路を交換する。
7 ………さんと、全財産を交換する。
8 ボーナス、ルーレット×100もらう。
9 もっている線路1つにつき100もらう。

B

0 150で、国有の線路を1つ買える。
1 ………で地震が起る。………への線路は全て壊れる。
2 お祝いとして、………さんから200もらう。
3 もっている線路を1つ、国に払い戻さなければならない。
4 150払って、好きな線路を1つ壊せる。
5 ワープ、………へワープする。
6 500で他人或いは国有の線路を1つ買える。
7 目的地の変更、目的地を再度選びなおす。
8 ストであなたの所有する線路は、次のあなたの番まで使用できません。
9 300で、国有の線路を1つ買える。

C

コーヒーブレイク。あなたの所有する全ての線路はこの回だけただで使用できる。

D

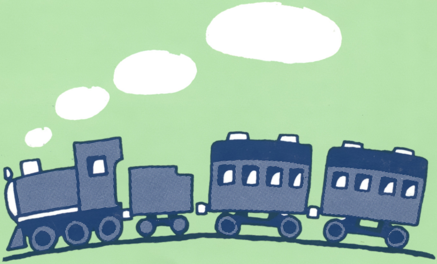
0 あなたの持っている線路で事故が起る。💰500払う。
ただし、線路を所有していない場合は関係なし。
1 仕事に失敗、ルーレット×💰100払う。
2 税金、所有線路1つにつき💰100払う。
3 お土産を買う。ルーレット×💰100払う。
4 スリにあう。ルーレット×💰100払う。
5 オペラを見に行く。💰200払う。
6 雪のため、"チューリヒ"と"ベルン"への線路が全て壊れる。
7 海が荒れて、"イギリス・フランス"間の線路は全て壊れる。
8 ルーレット×💰100をお祝いとして………さんに払う。
9 病気になる。ルーレット×💰100払う。

E

0 都市にある自分のマーク×💰100もらう。
1 他人の線路1つをただでもらう。
2 国有の線路1つをただでもらう。
3 もっていて壊れている線路を全てただで直せる。
4 もっている線路を1つ、国に払い戻さなければならない。
5 もう1回進める。
6 💰150で国有の線路を1つ買える。
7 ………付近で大火事、………への線路は全て壊れる。
8 どこでも好きな線路を1つ、💰150払って壊せる。
9 💰300で国有線路を1つ買える。

F

ギャンブルコーナー
競馬をしますか?



dB-SOFT

デービーソフト株式会社
〒060 札幌市中央区北1条西7丁目
住友海上札幌ビル
TEL (011)251-7462